

Schweiz sfr 19.80 - Belgien bfr 450,- - Luxemburg Lfr 450,- - Niederlande hfl 23,- - Dänemark dkr 78,-  
Österreich ös 145,- - Griechenland DR 3.000 - Spanien Pta 1.700

# GREATEST HITS '96

80 spielbare Demos zu den besten Amiga-Spielen!

ISSN: 1430-0001



DM **19,80**

November 1996

4/96

610 MB Amiga-Software:

**GREATEST HITS '96**

AMIGA Games CD-ROM & Mag

CD ROM

**& BRAINMAN-VOLLVERSION**

AMIGA GAMES

AMIGA Games Disc & Mag

# BRAINMAN

Das Knobelspiel für 1-2 Spieler!

**ÜBER 610 MBYTE AMIGA-SOFTWARE!**  
80 SPIELBARE DEMOS, 71 PD-GAMES, 120 PD-UTILITIES!  
6 ANWENDERDEMOS, 33 ANIMATIONEN,  
335 GRAFIKEN, 270 MUSIK-MODULE  
UND VIELES MEHR AUF CD-ROM!

Starten Sie Ihren Rechner mit einer Konfiguration, in der das CD-ROM-Laufwerk in das System eingebunden ist. Wenn Sie das Icon der CD-ROM auf der Workbench doppelt mit der linken Maustaste anklicken, erscheinen mehrere Schubladen auf der Workbench, in denen Sie die Anwendungen und Spiele finden. Außerdem erscheinen fünf Textgadgets. Klicken Sie

doppelt auf dieses Lesegadget, um den Text auf dem Bildschirm lesen zu können. Hier erhalten Sie detaillierte Informationen über die einzelnen Programme und Spiele. Außerdem besitzen die meisten Programme auch Textgadgets, in denen Sie genaue Informationen über das jeweilige Programm finden können.

## Impressum

### Verlagsanschrift:

Computec Verlag GmbH & Co. KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg

### Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co. KG  
Redaktion "Amiga Games"  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

**Geschäftsführer:** Adolf Silbermann

**Chefredakteur:** Christian Geltenpoth

**Stellvertreter des Chefredakteurs:**

Christian Müller, Christoph Holowaty

**Leitender Redakteur:** Hans Ippisch

**Redaktion und Koordination:**

Andreas Magerl

**Bildredaktion:** Richard Schöllner

**Wir danken folgenden Firmen für die**

**Unterstützung:**

Ikarion, Magic Bytes, U.S. Gold, Neo, Max Design, Virgin, Starbyte, Sensible Software, Empire, Softgold, New World, Bullfrog, Electronic Arts, APT & TCP, Team 17, Black Legend, Core Design, Software 2000, Siegfried und allen PD-Autoren.

**Copyright Titel-Artwork**

© Computec Verlag GmbH & Co. KG

**Titelgestaltung:** Gisela Träger

**Vertrieb:** Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:** Roland Bollendorf

### Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47 • 47058 Duisburg  
Telefon 02 03 - 3 05 11 11  
Fax 02 03 - 3 05 11 34

### Anzeigenleitung:

Thorsten Szameitat  
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19  
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

### Anzeigendisposition: Tanja Kaiser

Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg  
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 32  
Fax 09 11 - 6 42 63 34

**Druck:** Sebold Verpackungen

### Manuskripte und Programme:

Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf CD enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die enthaltenen Programme stellen keine Eigenentwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum ihrer Hersteller. Die Benutzung und Installation der Programme geschieht auf eigene Gefahr.

### Urheberrecht CD-ROM:

Alle auf der Amiga Games CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN: 1430-0001

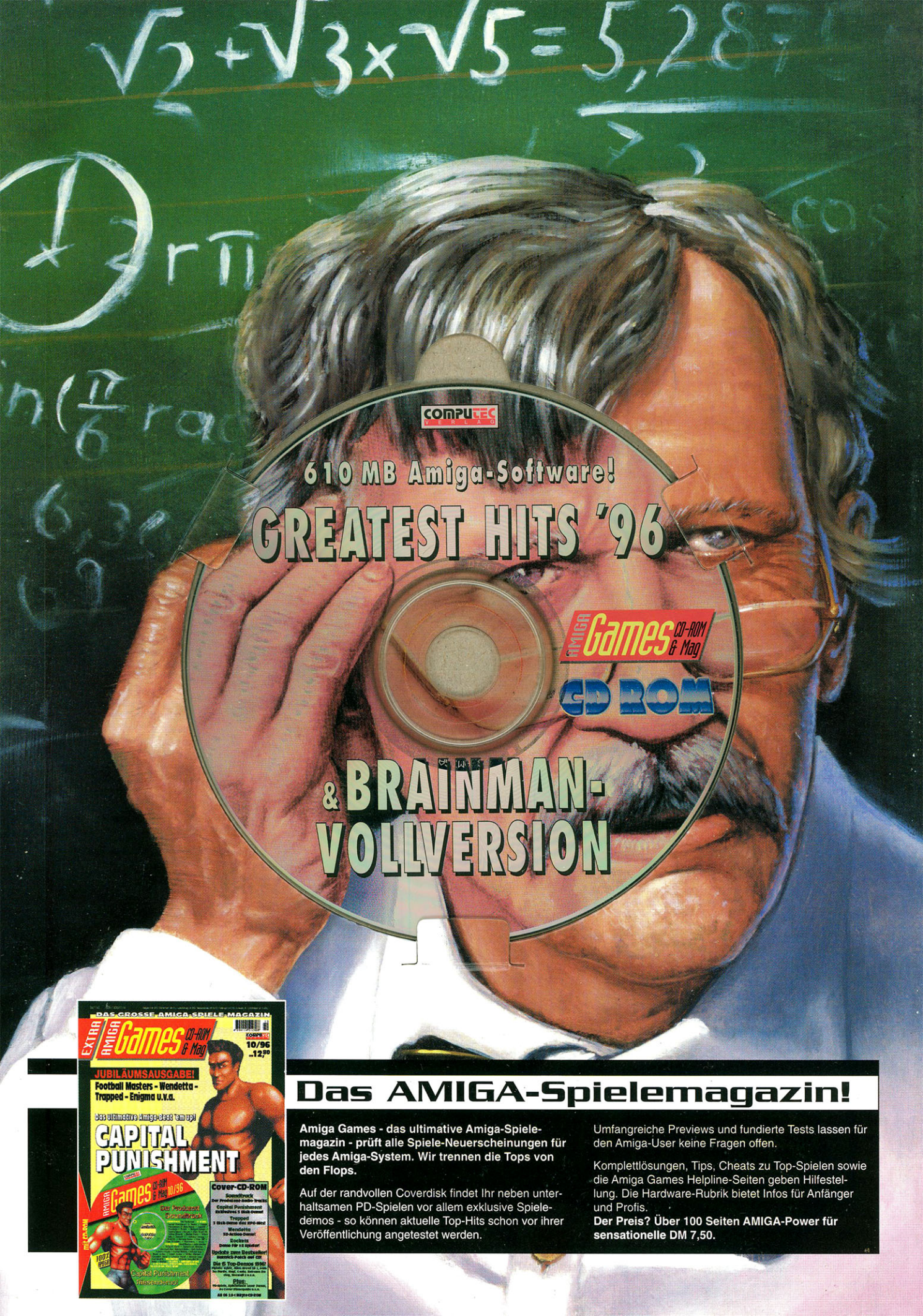
## ALLGEMEINE HINWEISE:

■ Damit die Programme und Spiele direkt von CD-ROM gestartet werden können, müssen Sie mit der linken Maustaste doppelt auf das Assign-Gadget „Klick\_Me“ klicken. Dann ist es möglich, die Daten direkt von CD-ROM zu benutzen.

■ Lesen Sie immer erst die jeweiligen Hilfetexte, die sich auf der CD-ROM befinden, um eine Fehlbedienung zu vermeiden!

■ Archive werden entpackt, indem man doppelt mit der linken Maustaste auf das Archiv-Icon mit der Maus klickt. Dabei ist zu beachten, daß LHA- und LZX-Archive in das RAM und DMS-Archive auf eine Leerdisk im Laufwerk DFO: entpackt werden.

■ Auf der CD befindet sich eine ausführliche Anleitung zu Brainman im ASCII-Format.



COMPUTEC  
VERLAG

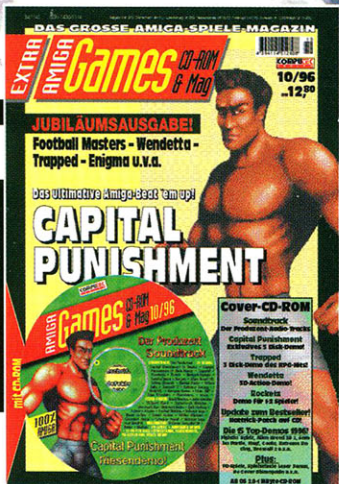
610 MB Amiga-Software!

# GREATEST HITS '96

AMIGA Games CD-ROM & Mag

CD ROM

# & BRAINMAN-VOLLVERSION



## Das AMIGA-Spielemagazin!

Amiga Games - das ultimative Amiga-Spielmagazin - prüft alle Spiele-Neuerscheinungen für jedes Amiga-System. Wir trennen die Tops von den Flops.

Auf der randvollen Coverdisk findet Ihr neben unterhaltsamen PD-Spielen vor allem exklusive Spieldemos - so können aktuelle Top-Hits schon vor ihrer Veröffentlichung angetestet werden.

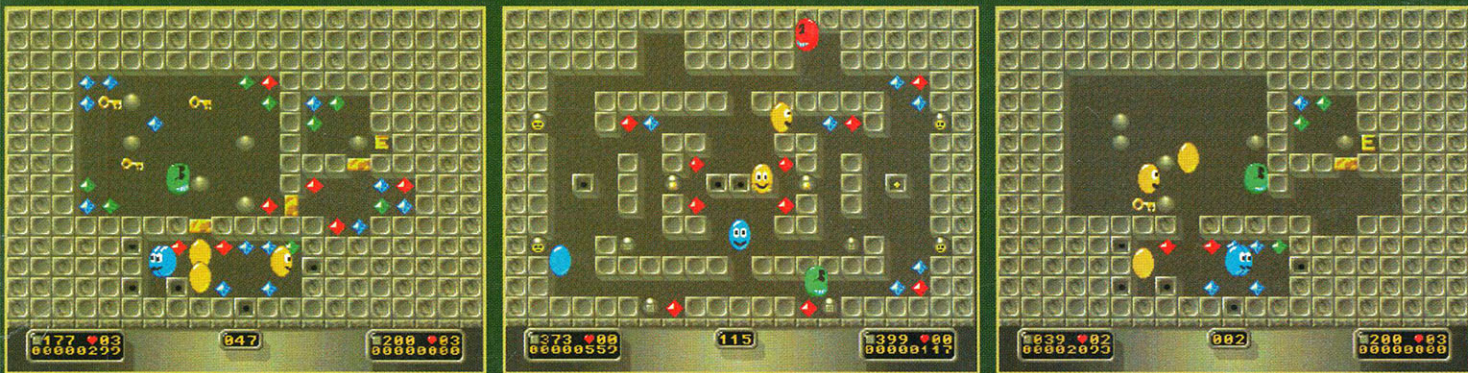
Umfangreiche Previews und fundierte Tests lassen für den Amiga-User keine Fragen offen.

Komplettlösungen, Tips, Cheats zu Top-Spielen sowie die Amiga Games Helpline-Seiten geben Hilfestellung. Die Hardware-Rubrik bietet Infos für Anfänger und Profis.

**Der Preis? Über 100 Seiten AMIGA-Power für sensationelle DM 7,50.**

# AMIGA

## BRAINMAN – VOLLVERSION



Wer die grauen Zellen wieder einmal so richtig arbeiten lassen will, kommt bei diesem Denkspiel auf seine Kosten!

Zahlreiche Levels mit vielen Herausforderungen garantieren wochenlangen Spielspaß auf allen Amigas ab 1 MB!

## EIN MUSS FÜR JEDEN AMIGA-PROFI!

ity  
ni

- SPIELBARE DEMOS!
- TOLLE PUBLIC DOMAIN-GAMES!
- 20 NÜTZLICHE PD-UTILITIES!
- 6 INTERESSANTE ANWENDERDEMOS!

### Anwenderfreundlich:

Alle Anwendungen und Spiele sind als Archive auf CD-ROM vorhanden, daher besonders geeignet für Mailboxen. Zusätzlich sind die meisten Anwendungen und Spiele auf CD-ROM installiert, um sie sofort nutzen zu können!

### MULTIMEDIA AUF DEM AMIGA!

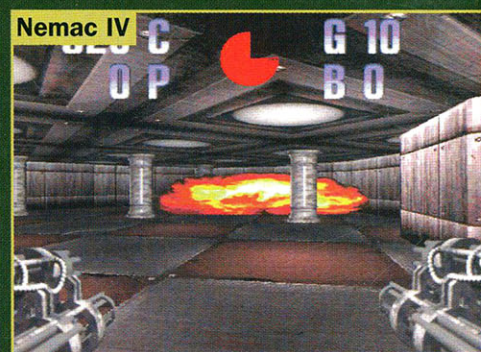
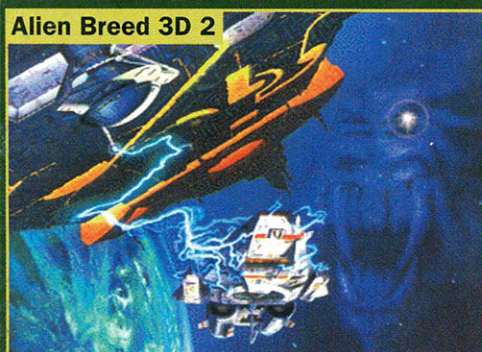
- 33 Animationen
- 335 Grafiken
- 270 Musikmodule u.v.a.
- NoCover-Diskmagazin Ausgabe 30

### Was braucht man?

Die Software benötigt in der Regel Amiga-OS 2.0 sowie 1 MByte Speicher. Bei Kickstart 1.3 nur sehr eingeschränkte Nutzung möglich! Einige Programme benötigen ein höheres Amiga-OS, mehr RAM und eine Festplatte!

## GREATEST HITS '96

Über 80 spielbare Demos!



Spielfans, aufgepaßt! Auf dieser CD befinden sich die besten verfügbaren Amiga-Demos aktueller Spielehits wie

Alien Breed 3D 2, Extreme Racing, Nemac IV, Capital Punishment und vieler anderer Programme!

Die Software benötigt in der Regel Amiga-OS 2.0 sowie 1 MByte Speicher. Einige Programme benötigen Amiga-OS 2.x, Amiga-OS 3.x oder mehr als 1 MByte Speicher.